

Enhetstid

Tankevana

Vi använder oss av veckans tankevana. Varannan enhetstid introduceras en ny tankevana. Tankevanan ska följas under veckan och utvärderas veckan efter.

- I vilka situationer har man nytta av tankevanan?
- Varför är tankevanan viktig? På vilket sätt?
- I elevboken skriver varje elev en individuellt mål som involverar tankevanan

Planering

v.40 – Studieteknik eller studiero (fritidsgården för 6B och 6E)

v.41 – Inläsningstjänst

v.42 – Betygsättning

v.43 – Spel med olika klasser

v.44 – HÖSTLOV

v.45 - Betygsättning

v.46 – Datorkurs

v.47 – Datorkurs

v.48 – Datorkurs

v.49 – Datorkurs

v.50

Om tid över arbeta med värdegrundsfrågor

Studieteknik

- Checklista – Innan man börjar
- Tabataplugg – sätta timern på 20min, lägg undan telefonen. Vila 10min.
- Tankekarta – När man ska skriva ett arbete
- Repetera när det är färskt
- Läsa på innan man börjar med något nytt
- Dragspel – viklistor för till exempel glosor

Studiero

- Diskutera vad som är en bra studiemiljö
- Hur får vi en bra studiemiljö?
- Vad har vi för problem och hur vill vi ha det?
- Rutiner – hur inleds och avslutas varje lektion?
- Belöning/bestrafning

Inläsningstjänst

- Man behöver en projektor för att visa hur man når inläsningstjänsten.
- Datorer och hörlurar till alla
- E-postadresser
- Inloggningar till inläsningstjänst
- Lägga till ett eget bibliotek med rätt läroböcker

Speltimme

- Eleverna får gärna ta med spel själva
- Indelande i blandade grupper (Emelie och Sara fungerar)
- Vi ser till att det finns spel i varje klassrum

Betygssättning

- Använd Henriks exempel
- Fixa fler exempel på bedömning och kommentarer i fler ämnen

Datorkurs

- Vi använder material från AE 7
- Eleverna ska skapa ett dokument
- Skriva en text och lära sig olika funktioner för till exempel fetstil osv
- Lära sig hitta på hemsidan med hjälp av stencil med frågor
- NE till alla elever

Micke, Marie-Louise, Julia, Jens (Power Point)